

1. Скласти програму, яка буде виводити на екран в рядок натуральні числа в діапазоні від **a** до **b**, з кроком **d**. Наприклад, якщо **min = 10**, **max = 35**, крок **5**, отримаємо: **10 15 20 25 30 35**.
2. Скласти програму, яка буде виводити в рядок тільки **не парні значення** від **1** до **n**.
3. Скласти програму, яка буде рахувати скільки **парних** та **не парних** цифри містить введене з клавіатури натуральне число. Наприклад, число **58963** містить **3** не парні цифри (5, 9 і 3) та **2** парні (8 і 6).
4. Скласти програму, яка буде **перевертати** введене з клавіатури **число**, тобто виводити його в зворотній послідовності. Наприклад, **896143** перетворити **341698**.
5. Скласти програму, яка буде знаходити **суму ряду**: **$1+1/2+1/3+...+1/n$** .
6. Скласти програму, яка буде знаходити значення числа **n** у послідовності чисел. Перше число в послідовності дорівнює **x**, а усі наступні знаходяться за рівнянням **$x = 2x+5$** .
7. Скласти програму, яка буде знаходити **найменший натуральний дільник** числа **n**, за умови, що **n** не менше **2** і дільник не **1**.
Приклади: **15 - 3; 2 - 2; 4 - 2; 5 - 5; 8 - 2; 35 - 5; 179 - 179**.
8. Скласти програму, яка буде визначати **чи є число простим**. Простим є число, якщо воно більше за **1**, та якщо воно ділиться лише само на себе і на **1** без залишку.
9. **Скласти програму-гру: «Вгадай число»**.
Програма випадковим чином «загадує» число від **1** до **10**, а користувач повинен вгадати це число. Якщо користувач вказує число більше ніж загадав комп'ютер, йому повинна виводиться підказка - «**Менше**», якщо на навпаки, введе число менше - виводитиметься «**Більше**». У користувача є всього **три спроби**.