

1. Скласти програму яка буде повертати значення числа x , якщо воно позитивне або його модуль, якщо воно негативне.
2. Скласти програму яка буде показувати, що за число було введене з клавіатури: позитивне, негативне, нуль.
3. Скласти програму яка буде знаходити максимальне та мінімальне значення з трьох чисел: A, B, C.
4. Скласти програму яка буде знаходити максимальне значення з чотирьох чисел: A, B, C, D.